

Wiederholungen in Scratch



Leitfrage: Gibt es auch in der Programmierung Wiederholungen?

1 // Immer wieder dasselbe

Wiederholungen und Schleifen

1.1 Ergänze die Lücken.

Ein anderes Wort für Wiederholung ist _____. Damit lässt sich eine _____ von Anweisungen wiederholen.

2 // Die Zählschleife

Wiederholungen mit fester Zahl

2.1 Beschreibe, was das Programm „wiederhole 4 mal: gehe 100 er Schritt, drehe dich um 90 Grad“ macht.

2.2 Wie musst du das Programm ändern, damit ein Dreieck entsteht?

3 // Die Endlosschleife

Endlosschleife

3.1 Erkläre, was eine Endlosschleife ist und wie sie meist entsteht.

4 // Wiederholen, bis ...

Wiederholungen mit Bedingung

4.1 A Nenne den Unterschied zwischen einer Endloswiederholung und einer Wiederholung mit Bedingung.

5 // Nagel einschlagen

Material M1 und M2

5.1 M2 Aufgabe 1: Erstelle einen Ablaufplan zum Nagel-Einschlagen.

5.2 M2 Aufgabe 2: Welche Art von Wiederholung ist das? Begründe.

Heftaufschrieb: Wiederholungen (Schleifen)

aus der Präsentation übernehmen

✎ Schreibe die Merksätze ab und zeichne die drei Schleifenblöcke mit je einem Alltagsbeispiel.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.