

Programme und Dateien



Leitfrage: Wie startet man ein Programm und speichert den Arbeitsfortschritt?

1 // Zuerst anmelden

Anmeldung

1.1 Ergänze die Lücken.

Zur Anmeldung braucht man _____: einen _____ und ein _____.

Alternativen sind eine _____, ein _____ oder die Gesichtserkennung.

2 // Desktop, Taskleiste und Startmenü

Startbildschirm

2.1 Beschreibe, was man in der Taskleiste findet.

3 // Name, Endung, Format

Dateien speichern

3.1 M1 Ordne den Datei-Endungen die Dateiformate und Programme zu.

Endung	Dateiformat	Programm
.doc	Textdokument	Textverarbeitung
.mp4		
.ppt		
.pdf		
.jpg		

4 // Ordnung wie ein Baum

Ordnerstrukturen

4.1 M2 Aufgabe 2: Nenne Vorteile und Nachteile vom Speichern in Ordnerstrukturen.

4.2 M2 Aufgabe 4: Zeichne eine Ordnerstruktur für: Mathe_Hausaufgabe.docx, Anmeldung_Verein.pdf, Trainingsplan.pdf, Englisch_Vokabeln.pdf, Klassenfoto.jpg.

5 // Üben: Üben und wiederholen

5.1 Welche Dateinamen sind sinnvoll? Kreuze an.

☐ Bio_Referat_Fledermaus.pptx☐ Klassenfahrt_Bodensee_2025.jpg☐ Dokument1.docx☐ asdf.pdf

Heftaufschrieb: Programme und Dateien

aus der Präsentation übernehmen

✎ Schreibe die Merksätze ab und zeichne einen kleinen Ordnerbaum mit sinnvollen Dateinamen.

[illegible]